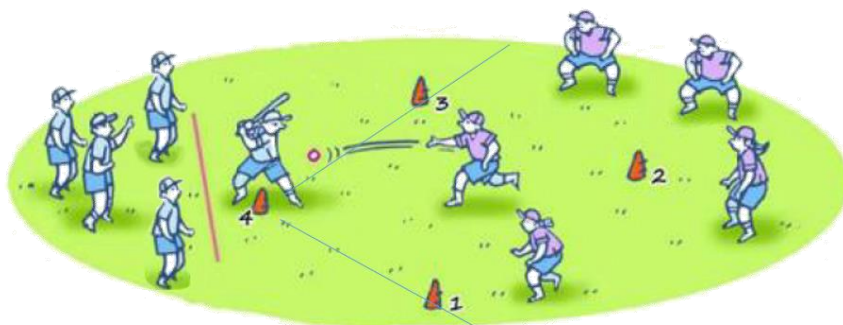




Organisation : Deux équipes de +/- 10 joueurs.

Objectif pédagogique : Apprendre de manière ludique le jeu du baseball.



Règle :

- La durée du match est limitée à 30 minutes et par le nombre de passage des joueurs à la batte (égale à l'attaque et en défense).
- Les équipes passent à l'attaque et en défense chacune à leur tour.
- Chaque équipe décide de l'ordre de passage de tous ses joueurs à la batte.

L'attaque :

- La balle est lancée sur une cible ou au-dessus d'un cône.
- Vous avez 3 essais pour la frapper dans le terrain, chaque essai raté compte pour un « strike », après quoi vous devrez attendre votre tour pour retentez votre chance. Si la balle est bien lancée et que vous n'essayez pas de la frapper, cela compte aussi pour un « strike ». Si 4 balles sont mal lancées, vous allez directement sur le premier cône.
- En frappant, le batteur qui vous suit vous fait avancer. Attention : il ne peut y avoir deux joueurs sur le même cône.



La défense :

- A chaque changement en défense, c'est un lanceur différent.
- Pour éliminer un joueur, il faut qu'il ait 3 « strikes » ou attraper la balle en l'air (attention les joueurs sur les cônes ne peuvent pas avancer dans ce cas) ou ne pas arriver sur le cône suivant avant que la balle arrive au lanceur.
- L'équipe en défense doit éliminer 3 joueurs de l'équipe en attaque afin de pouvoir retourner à son tour à la batte.

